

Jeux collectifs avec ballon

COMPETENCE SPECIFIQUE : coopérer, s'opposer individuellement ou collectivement						
ACTIVITE	OBJECTIFS (savoirs à acquérir)	BUTS Pour l'élève	REGLES	AMENAGEMENTS	CRITERES DE REUSSITE	COMMENT AIDER L'ENFANT A RÉALISER
DEMENAGEURS DE BALLONS 1 Cycle 2 <u>Opérations :</u> Progression vers la cible et tir Contrôle individuel, conservation et transmission collective du ballon Récupération du ballon	Utiliser des actions simples dans une action collective (courir, passer, esquiver...) Jouer différents rôles (attaquant, défenseur, arbitre...) S'orienter dans un espace défini Comprendre et respecter des règles. Le vainqueur est connu.	<u>Attaquants :</u> Passer tous ballons de volée à son capitaine <u>Défenseur :</u> intercepter le ballon	- Un ballon à la fois - Pas de déplacement avec le ballon - Pas de contact - Ballon transmis, tous les attaquants reviennent au départ - Ballon intercepté, redémarrer tous au point de départ - Les capitaines et les défenseurs changent après chaque partie.	Matériel : - Dossards - Ballons (6 à 10 par aire de jeu) - 2 terrains délimités avec un espace capitaine, un départ où sont placés les ballons, une aire de progression Humains (par terrain) : - 1 équipe de 6 - 1 capitaine par équipe - 1 défenseur délégué sur le terrain adverse	- Avoir transmis au capitaine tous ses ballons avant l'autre équipe ou - Avoir passé au capitaine plus de ballons que l'autre équipe en un temps donné (3 minutes)	Attaquant : - Se rendre disponible pour recevoir le ballon et lui permettre de progresser - Transmettre la balle au capitaine en situation favorable - Transmettre à 1 partenaire disponible en appui ou en soutien Capitaine : - Se démarquer dans sa zone Défenseur : - Etre actif pour récupérer le ballon ou protéger la cible
Variables	Le nombre de ballons disponibles, l'espace					
Evolution	Ajouter un deuxième défenseur sur chaque terrain					

